スタートアップマニュアル

【スタートアップマニュアル　目次】

【マニュアルの使い方】

●スタートアップマニュアル

ゲームを始めるために必要なことがらを説明します。最初に読んでください。

●サブマニュアル「兵法忍巻」

コマンドやデータ，歴史背景などを解説します。ゲームの詳しい内容を知りたいときに読んでください。

ゲームの目的

『伊忍道・打倒信長』は，伊賀忍者の若者が，全国を巡って修行し，仇敵・織田信長を倒すというゲームです。

ゲームの流れ

主人公のいる隠れ里が，織田信長配下の忍者に襲われて全滅します。生き残った主人公は，信長への復讐を誓い，長老の遺言にしたがって修行の旅に出ます。

全国の修験場で修行して，術を覚えていきます。術とは，気力を使って攻撃や治療などを行う特殊な技です。修行の目的は，ダンジョン（洞窟などの複雑な迷路）に入ってモンスターと戦い，指定された品を持ち帰ることです。

修験場以外にも，天狗退治など，各地でいろいろな事件にぶつかります。ここでも修験場と同じように，ダンジョンに入ってモンスターと戦います。これらのイベントは，ゲームの進行には直接関係していないので，いつでも挑戦できます。

町や村の宿屋などで，主人公と同じように旅をしている人物に面会し，仲間に誘います。仲間ができれば，戦闘のときに一緒に戦えます。旅の途中で仲間と別れたり，新たに仲間を加えることは自由にできます。

各地の城には大名がいて，国同士で争っています。主人公は，大名の求人に応じて，他国の調査・混乱工作を行ったり，合戦に参加することができます。
合戦に参加すると，大名から部隊の指揮を任され，大名や武将の部隊とともに，隣国へ攻め込みます。

近江の周りの
城を攻め落とす

織田信長は近江の安土城にいますが，近江へ入る道は関所でふさがれています。近江に入るには，反信長派の大名に信長領を攻めるように進言します。近江の周りにある信長領のひとつを攻め取ると，関所の警備が解け，中へ入れるようになります。

安土城に潜入
→信長と対決する

近江に入り，安土城に潜入します。安土城はダンジョンになっていて，信長配下の忍者などが襲ってきます。天守閣まで上ると，いよいよ信長と最後の対決です。

操作のしかた

『伊忍道・打倒信長』は，キーボードまたはジョイパッドで操作します。

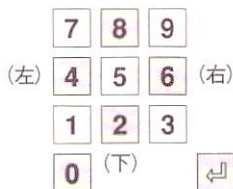
使用するキー

キーボードで操作する場合，次のようなキーを使用します。

リターンキー　⏎マークのキーです。

カーソルキー　→・←・↑・↓マークのキーです。

エスケープキー　「ＥＳＣ」マークのキーです。

テンキー　０・２・４・６・８の数字キーのほかに，テンキー部分にあるリターンキーを使用します。

キー／ジョイパッドの機能

●2・4・6・8キー／ジョイパッドでは✚ボタン	マップ上にいる主人公や，コマンドなどを選択するカーソルを移動させるときに使用します。それぞれ上下左右に対応します。カーソルキーも同じ働きをします。
●リターンキー／ジョイパッドではAボタン	コマンドを実行するときなどに使用します。テンキー部分にあるリターンキーも同じ働きをします。
●0キー／ジョイパッドではBボタン	コマンドを取り消すとき，店から出るときなどに使用します。エスケープキーも同じ働きをします。

ゲームで行う操作

●ディスク差し替え	『伊忍道・打倒信長』では，ゲーム中にディスクを差し替える場合があります。画面に表示されるメッセージにしたがってディスクを差し替えてから，リターンキー（Ａボタン）を押してください。
●マップ上の主人公の移動	テンキーの２・４・６・８（✚ボタン）のどれかを押すと，そちらの方向に移動します。

●移動時にコマンドを実行する場合

移動しているときにリターンキー（Aボタン）を押すと，コマンドの項目が表示され，選択して実行することができます。コマンド表示中は移動できません。0キー（Bボタン）を押すと，コマンドの表示が消え，再び移動できるようになります。

●会話の続行・終了

メッセージのスペースに，次のようなマークが現れたときは，リターンキー（Aボタン）を押してください。会話が続行，または終了します。

▽　会話が続くというマークです。メッセージのワク上に表示されます。

△　会話が終了するというマークです。メッセージのワク上に表示されます。

⏎　リターンキー（Aボタン）を押してくださいというマークです。会話の語尾などに表示されます。

●コマンドの選択

コマンドを選択するときは，2・4・6・8キー（✚ボタン）でカーソルを移動し，リターンキー（Aボタン）で決定します。サブコマンド（コマンドを実行するとその次に出てくるコマンド）を選択するときに0キー（Bボタン）を押すと取消しになり，もとのコマンドに戻ります。

●YES／NO

8・2キー（✚ボタンの上下）でカーソルを移動し，リターンキー（Aボタン）で決定します。

この場合，0キー（Bボタン）を押してもキャンセルされません。

●易者での人物選択

易者（サブマニュアルP.25）で占う「人物」を選択する場合，人数が増えると一覧表が数ページにわたって表示されます。このとき，4・6キー（✚ボタンの左右）でページを切り替えることができます。

●戦闘中に行う「移動」の操作

モンスターなどと戦闘しているとき，「移動」コマンドを選択すると，移動できる場所が表示されます。4・6キー（✚ボタンの左右）でカーソルを動かして場所を指定し，リターンキー（Aボタン）を押すと移動します。

●合戦時に行う「移動」の操作

国同士の合戦を行っているとき，「移動」コマンドを選択すると，部隊のまわりに進行方向を示す矢印が現れます。4・6キー（✚ボタンの左右）で矢印を動かして進行方向を決め，リターンキー（Aボタン）を押すと移動します。

●兵士数の表示

合戦時に0キー（Bボタン）を押すと，各部隊の兵士数が表示されます。

準備とスタート

ゲームを始める前に，セーブ用のデータディスクを作成します。また，初めてプレイするときは，主人公の名前を設定します。

●ドライブ名称について

このマニュアルでのフロッピーディスクドライブ名は，0と1の機種では0を，1と2の機種では1を，第1ドライブとします。

ディスク構成

『伊忍道・打倒信長』は，次の3枚のディスクで構成されています。

Aディスク　第1ドライブにセットします。

Bディスク　第2ドライブにセットします。

Cディスク　オープニング・エンディングのプログラムが入っています。ゲームを開始するときにセットします。

●空きディスクの用意

上記の3枚のディスクのほかに，ゲームの内容を記録するためのデータディスクが必要です。このディスクは商品には含まれていません。この機種に適した市販の生ディスク，あるいは内容を消去してもかまわないディスクを用意し，次ページの要領で作成してください。

プレイ上の注意

ゲーム中は，むやみにリセットボタンを押したり，電源を切ったり，ディスクを抜いたりしないでください。ゲームのプログラムを破損する恐れがあります。リセットボタンを押したり，電源を切るのは，宿屋の「終了」，あるいは「機能」の「終了」でゲームを終わらせてからにしてください。

オープニングとメニュー画面の表示

①ディスクのセット	コンピュータの電源を入れ，Aディスクを第1ドライブに，Cディスクを第2ドライブにセットし，リセットボタンを押してください。
②ディスプレイの確認	メッセージが表示され，ディスプレイの方式を確認します。アナログディスプレイを使用している場合はYES，デジタルディスプレイの場合はNOを選択してください。方式がわからない場合は，コンピュータのマニュアルを参照してください。
③オープニング	オープニングが始まります。リターンキー（Aボタン）を押すと，オープニングは終了します。 ※オープニングを見ない場合は，最初にBディスクを第2ドライブにセットしてください。
④ディスク差し替え	画面に表示されるメッセージにしたがって，第2ドライブのCディスクを抜いて，Bディスクに差し替えてください。次のようなメニュー画面が表示されます。

メニュー画面

始めからゲームを開始する
前の続きから始める
データディスクを作成する

データディスクの作成

『伊忍道・打倒信長』を初めてプレイするときは，最初にデータディスクを作ります。これは，ゲームを中断するときなどに，それまでプレイしたゲームの内容を記録するディスクです。

①メニュー画面　「データディスクを作成する」を選んでください。

②データディスクの作成
③ディスク差し替え　画面に表示されるメッセージにしたがって，第2ドライブのBディスクを抜き，用意した空きディスクに差し替えてください。作成作業が始まります。作成完了後，メッセージにしたがってデータディスクとBディスクを差し替えてください。メニュー画面が再び表示されます。

新しくゲームを始めるとき

最初に主人公の名前を設定します。

①メニュー画面　「始めからゲームを開始する」を選んでください。

②名前の決定　主人公の名前を入力します。

ひらがなを1文字選択し，リターンキー（Aボタン）を押すと，ひらがな，カタカナ，続いてその音で始まる漢字の列が表示されます。6キー（✚ボタンの右）を押し続けると次の列に続きます。8・2キー（✚ボタンの上下）を押すと，前列・後列に切り替わります。

好きな文字を選んで，リターンキーを押すと，その文字が入力されます。0キー（Bボタン）を押すと，文字列の表示が消え，ひらがなを選択する状態に戻ります。

名前の長さは7文字までです。

ＢＳ　ひとつ前の文字を取り消します。

→，←　文字入力する位置を移動します。

中断　メニュー画面に戻ります。

露・英・記・数　これらの文字を選択すると，それぞれ，ロシア文字，英字，記号，数字の文字列が表示され，選択することができます。

決定　名前を決定します。

③確認　「これでいいですか？」と表示されます。YESを選ぶとゲームが開始されます。NOを選ぶと名前の入力をやり直します。

ゲームの記録･終了と再開

ゲーム内容の記録は，町や村にある宿屋でしかできません。移動中にゲームを終了すると，それ以前にセーブした時点まで戻って再開することになります。

ゲーム内容の記録と終了

ゲーム内容は，データディスクにセーブ（記録）します。セーブは，町，村，修験場にある宿屋で行います。

①宿屋に入る
宿屋で「記録」を選択します。町の外のマップ上，あるいはダンジョン内にいるときはセーブできません。

②ディスク差し替え
メッセージにしたがって，第2ドライブのBディスクをデータディスクと差し替えてください。

③セーブする個所の選択
セーブする個所を選びます。セーブは5カ所までできます。一度セーブした個所にも新たにセーブすることができますが，もとのゲーム内容は消えてしまうので注意してください。セーブを実行すると，その内容の主人公の名前とレベルが見出しとして記録されます。

④ゲームの終了
セーブを実行したあと，「ゲームを続けますか？」と表示されるので，続けるときはYESを，終了するときはNOを選択してください。

⑤ディスク差し替え
ゲームを続ける場合は，メッセージにしたがってデータディスクとBディスクを差し替えてください。終了する場合は，「KOEI」マークが表示されたらディスクを抜いて，コンピュータの電源を切ってください。

移動中の終了

マップ上を移動しているときに，「機能」コマンドの「終了」を選択すると，ゲームを終了できます。ただしこのとき，ゲーム内容はセーブできません。それ以前に宿屋でセーブしたときから，終了するまでのゲーム内容は消えてしまいます。このコマンドを実行すると，「最初からやり直しますか？」と表示されます。YESを選択すると，メニュー画面が表示され，以前セーブした時点からゲームを再開できます。NOを選択すると，そのまま終了します。

ゲームオーバー

戦闘中に主人公が死んだり，主人公と仲間のすべてが，呪縛を受けて戦闘できなくなると，ゲームオーバーです。
また，ゲーム開始20年後の天正30年１月になると，期限切れとなり，強制的にゲームオーバーとなります。
ゲームオーバーになると，「続けますか？」と表示されます。YESを選択するとメニュー画面が表示され，以前セーブした時点からゲームを再開できます。NOを選択すると，そのまま終了します。

ゲームの再開

①メニュー画面　メニュー画面で「前の続きから始める」を選択します。

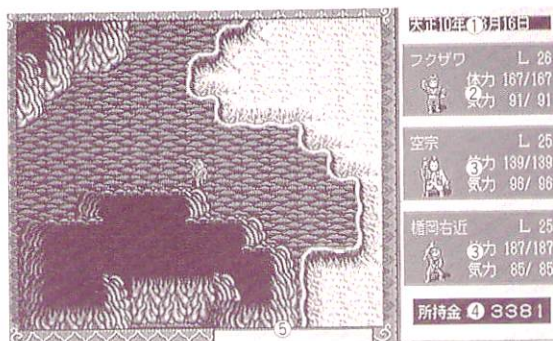
②ディスク差し替え　画面に表示されるメッセージにしたがって，Ｂディスクとデータディスクを差し替えてください。

③ゲーム内容の選択　保存してある内容の主人公名とレベルが表示されるので，プレイしたい内容を選択してください。

④ディスク差し替え　メッセージにしたがってディスクを差し替えてください。ゲームが再開されます。

マップ上の移動

主人公がマップ上や町などを移動するときは，次のような画面になります。

①年月日
②主人公のデータ
③仲間のデータ
④所持金
⑤行動力

マップのようす

●マップの範囲

『伊忍道・打倒信長』のマップは，北海道を除いた日本全域に及びます。

マップ上は，平地・森・川・山などの地形で構成され，ところどころに町・村・修験場・洞窟などの入り口があります。

●町・村

いろいろな店が立ち並び，人々が歩きまわっています。人々と話して情報を得たり，宿屋に泊まって体力・気力を回復したり，武器や道具などを売買できます。

●修験場

ゲーム前半の目標は，全国各地の修験場を巡り，修行を行って術を身につけることです。修験場には，町や村と同じように宿屋などの店があり，人々が歩きまわっています。

行動力について

マップ上を移動すると，画面の下にある行動力のゲージの目盛りが下がっていきます。

行動力は，町や村に入ると，自然に回復します。

3日ほど移動を続けると，目盛りが0になり，疲労で倒れてしまいます。しばらくすると，行動力が回復し，再び移動できるようになります。

移動中に倒れても能力などに影響はありませんが，目覚めたときに敵に襲われる危険性があるので，なるべく行動力がなくなる前に町や村に入ったほうがいいでしょう。

敵との戦闘

マップやダンジョンなどでモンスターや賊に襲われたときなどは，次のような画面に切り替わって戦闘を行います。

①主人公のデータ
②仲間のデータ
③コマンドとメッセージ
④敵の名前

攻撃について

●攻撃の使い分け　攻撃には，直接攻撃と間接攻撃の２種類があります。直接攻撃では，隣り合った位置にいる敵を刀などで攻撃し，間接攻撃では，離れた位置にいる敵を飛び道具で攻撃します。

●敵に近づく　離れた位置にいる敵に対しては，間接攻撃するほかに，移動して敵に近づき，続いて直接攻撃をしかけられます。

●術をしかける　攻撃用の術は，敵１体に効果があるものと，敵全員に効果があるものに分かれます。敵１体にしかける術の場合は，どの敵にしかけるか指定します。
術を実行すると気力を消費します。

●道具による攻撃　道具の中には，戦闘中に使用できるものがあります。実行するときには「道具」コマンドで，使用する道具を選択します。

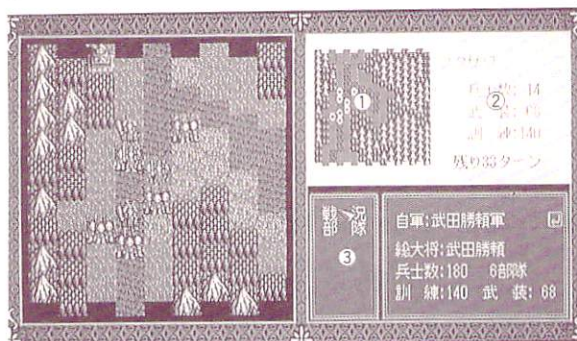
勝利と敗北

●勝利　敵をすべて倒すと勝ちです。モンスターに勝った場合は金が手に入り，経験値が上がります。ただし，宿屋などで面会相手と戦って勝った場合は，金も経験値も得られません。

●敗北　主人公自身が倒れたり，全員が敵の呪縛を受けて動けなくなると負けです。通常の状態では死ぬ確率は低く，主人公たちは「怪我」を負い、ゲームはそのまま続きます。「怪我」の状態で戦闘して敗れると，死ぬ確率が高くなります。主人公が死ぬとゲームオーバーとなります。

国同士の合戦

大名が募集する仕事のひとつに，合戦参加があります。合戦が始まると，大名から部隊を任され，次のような画面に切り替わって戦います。

①戦場全体のマップ
②部隊のデータ
③コマンド

合戦に参加するには

●大名に雇われる
宿屋などにいる「人物」と面会すると，仕事に関する情報を得られます。合戦を始める国の情報を聞いたら，その国へ行き，城で「求人」コマンドを実行すると，合戦参加の仕事を受けられます。ただし，その国の大名の主人公への信頼が低かったり，主人公のレベルが低いと断られます。

●合戦開始を勧める
大名の主人公への信頼が高ければ，城の「面会」コマンドで大名に面会して「進言」コマンドで合戦を勧めることができます。大名が合戦開始を決定すれば，主人公も参戦できます。

●合戦参加が決まったら
月末30日までに城に入り，月が替わるまで「待機」します。翌月１日になると，合戦が始まります。

合戦の流れ

●合戦開始
合戦が始まると，主人公は部隊を率いて戦います。仲間が参加できる場合は，１部隊だけ増やすことができます。プレイヤーは，主人公と仲間の部隊を操作します。

●術を駆使する
合戦用の術を身につけていれば，術を使って攻撃することができます。成功すれば，敵は大きな被害を受けるでしょう。

●勝利と敗北
敵の総大将の部隊を倒すと勝ちです。合戦に勝つとほうびの金をもらい，大名の主人公への信頼値が上がります。合戦に負けたり，戦場から勝手に離脱すると，信頼値は下がります。

ユーザーサポート

トラブルと思う前に，次の項目をチェックしてください。

□ご使用のコンピュータの機種とソフトは対応していますか。

パッケージに記載された機種名·メディアを確認してください。

□必要なメモリ数を搭載していますか。

機種によって搭載しているメモリ数が違います。

□ドライブのクリーニングはしていますか。

長期間使用していると，読み込み精度が低下することがあります。２～３週間に１度は，市販のクリーニングディスクでフロッピーディスクドライブのクリーニングをしましょう。

□ディップスイッチの設定はきちんとしていますか。

本体内蔵型のハードディスクを使用している場合は，フロッピーディスクドライブの読み込みを優先してください。

外部記憶装置を使用している場合は，その電源を切っておいてください。

□サウンドボードは搭載していますか。

ＦＭ音源ボードを搭載していないと，サウンドが出ません。

製品交換について

お買い上げいただいた製品が立ち上がらない場合や，何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった場合などは，保証書，すべてのディスク，次ページのサポートシートを，当社『伊忍道・打倒信長』ユーザーサポート係あてお送りください。検査の上，次のように処理させていただきます（故障内容によって検査等に多少時間がかかる場合があります）。保証書を同封なさらないと当社規定の保証をいたしかねますので，ご注意ください。

１．製造段階での問題等，当社の責に帰すべき事由による動作不良の場合は，完動品と無償交換いたします。

２．お客様の不注意による故障や，長期の使用による故障等，当社の責に因らない事由での動作不良の場合は，4,000円にて有償交換いたします（事情により有償交換価格を変更することがあります）。交換手数料は「郵便小為替」でご同封ください。また，郵便事故による紛失・破損などについては，当社では保証できませんので，「簡易書留郵便」でお送りくださるようお願い申し上げます。

【サポートシート】

切りとらず，コピーしてご使用ください。

ご氏名（フリガナ）　　　　　　　　　　　　　　お電話番号

ご住所

コンピュータ	機種名：
メモリ（RAM）	容量：　　　　　キロバイト
拡張メモリボード	□なし
	□あり（メーカー／機種名：　　　　　）
ディスプレイ	機種名：
ハードディスク	□なし
	□あり（メーカー／機種名：　　　　　）
外部ディスクドライブ	□なし
	□あり（メーカー／機種名：　　　　　）
マウス	□なし　□シリアル　□バス
FM音源ボード	□なし
	□あり（メーカー／機種名：　　　　　）

使用しているクロック数　　　　　その他の拡張ボード

故障内容

〒223　横浜市港北区箕輪町１-23-３　株式会社　光栄　「伊忍道・打倒信長」ユーザーサポート係

【お問い合わせ，新製品のご案内】

●商品に関するご相談，お問い合わせ

『伊忍道・打倒信長』ユーザーサポート係　電話045-561-6861

（月～金　午前10:00～12:00　午後1:00～5:00）

●新製品の発売日および内容のご案内

テレホンサービス　電話045-561-1100

※ゲームの攻略法やデータなど，内容に関するご質問は，誠にかってながらお受け致しかねますので何卒ご了承ください。